

2025 年度から目指す取り組み

①

②

③

□

⑤

認定科目の見直しにより全学生が履修できる制度への見直し

活躍する実務家教員からの直接指導でモチベーションアップ

ChatGPT有料版を無料で提供し実務レベルの学びを体験

グループワークを取り入れた実践的な学びで即戦力の人材へ

産学連携科目「企業ゼミ」による実践的な学びからインターンシップ・就職活動へ活かす

その他取り組み

週4回オールナイトフリータイムの利用

平日週4回実施。大学閉館後の22時から翌8時まで、PC教室での制作活動を行うことができる。

CG制作用自習室

最新版のソフトウェアがそろったCG専用の自習室を利用することで高度な制作環境を実現している。

① 科目変更により多くの学生が修了する制度づくり

1年次				2年次				3年次				4年次			
1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
スタートアップ		基礎フェーズ				応用フェーズ				ゼミ・卒業制作					

デジタルハリウッド大学（DHU）は
2025年に続き2030年に向けた中長期構想を策定し大学全体で取り組んでいく。

MISSION		
テクノロジーカルチャーの界面を無限に拡張し、自由を愛する文化を創造し続ける		
VISION	SCENARIO	GOAL
01	デジタルコミュニケーションを 駆使し、人間らしく、自分らしく 未来を生き抜く人が育つ学校になる	01 学部・研究科 標準年限での卒業率 95% 以上
		02 学部・研究科 退学率 5% 以下
		03 成果発表会への外部からの参加者 年間合計 2,000 名以上
02	あらゆる境界を越えて最前線の 実務家と研究者が集い、 未来生活をリデザインする機関になる	04 9 年教育（界面学究領域）の実現計画を発表
		05 AI とメタバースの技術を活用した新たな修学プラットフォームの実装
		06 研究科入学者 専門性の高い社会人に加え、学部からの進学率 33% 以上
03	プロジェクトごとに離合集散する ハリウッドワークスタイルで、 自ら新しいアイデアを生み出す拠点になる	07 志願者数 学部 2,000 名以上、大学院 200 名以上
		08 留学生 在籍者の国籍 20 ヶ国以上、累計 50 ヶ国以上
		09 機関全体のページビュー 年間 500 万以上
		10 テクノロジーとアートに溢れ、細部まで物語に満ちたキャンパスを整備
		11 古今東西のリベラルアーツと先端的な実践が絶えず共有されている会を開催
		12 シンギュラリティ以後を見据えた人類社会の幸せなあり方について提言を発表
		13 博士論文指導が可能な卓越した教員の獲得
		14 世界中の多様なバックグラウンドを持つ人々による学際的研究テーマの推進
		15 企業スポンサーによる研究資金の獲得 年間 5,000 万円以上
		16 近未来教育フォーラム 参加者数 1,000 名以上
		17 企業ゼミ（学内インターン）通年のべ参加者数 400 名以上
		18 学生の進路決定率 95% 以上
		19 外部の仕事を受託し学生がチームに参加できる制作部門を運営
		20 学発ベンチャー支援 設立 5 年目以降の企業を支援するネットワークを構築
		21 学発プロダクト販売など知財開発・新規事業による年間営業利益 1,000 万円以上
		22 教学 IR による経営・教務への改善提案システムの確立
		23 認証評価 株式会社立大学としての内部質保証サイクルで「長所」認定を獲得
		24 高大連携および若手研究者・アーティストの支援によるアウトリーチ活動を実施
		25 学生の特性と希望を個別に把握し、行動の障壁になるものを取り除き続ける
		26 DHU スタッフ全員が、自由を愛し、自身の好奇心に駆動された探求を続ける
		27 学校づくりという終わらないプロトタイピングを楽しみ続ける

GOAL		
01	学部・研究科 標準年限での卒業率 95% 以上	15 企業スポンサーによる研究資金の獲得 年間 5,000 万円以上
02	学部・研究科 退学率 5% 以下	16 近未来教育フォーラム 参加者数 1,000 名以上
03	成果発表会への外部からの参加者 年間合計 2,000 名以上	17 企業ゼミ（学内インターン）通年のべ参加者数 400 名以上
04	9 年教育（界面学究領域）の実現計画を発表	18 学生の進路決定率 95% 以上
05	AI とメタバースの技術を活用した新たな修学プラットフォームの実装	19 外部の仕事を受託し学生がチームに参加できる制作部門を運営
06	研究科入学者 専門性の高い社会人に加え、学部からの進学率 33% 以上	20 学発ベンチャー支援 設立 5 年目以降の企業を支援するネットワークを構築
07	志願者数 学部 2,000 名以上、大学院 200 名以上	21 学発プロダクト販売など知財開発・新規事業による年間営業利益 1,000 万円以上
08	留学生 在籍者の国籍 20 ヶ国以上、累計 50 ヶ国以上	22 教学 IR による経営・教務への改善提案システムの確立
09	機関全体のページビュー 年間 500 万以上	23 認証評価 株式会社立大学としての内部質保証サイクルで「長所」認定を獲得
10	テクノロジーとアートに溢れ、細部まで物語に満ちたキャンパスを整備	24 高大連携および若手研究者・アーティストの支援によるアウトリーチ活動を実施
11	古今東西のリベラルアーツと先端的な実践が絶えず共有されている会を開催	25 学生の特性と希望を個別に把握し、行動の障壁になるものを取り除き続ける
12	シンギュラリティ以後を見据えた人類社会の幸せなあり方について提言を発表	26 DHU スタッフ全員が、自由を愛し、自身の好奇心に駆動された探求を続ける
13	博士論文指導が可能な卓越した教員の獲得	27 学校づくりという終わらないプロトタイピングを楽しみ続ける
14	世界中の多様なバックグラウンドを持つ人々による学際的研究テーマの推進	

Microsoft Edge

neoAI社と共同開発

クリエイティブ教育特化型AI『Ututor』でAIをクリエイティブに活用
2024年10月より3DCGやグラフィックなどのクリエイティブ領域におけるAI活用の可能性を議論し、その成果として、学生の課題作品に対する評価と学習アドバイスを提供するチューターAIを開発した。



※画像は開発中のものです

- 【チューターAIの特徴】
- ・授業外の隙間時間や自宅学習中にも、作品への客観的評価やアドバイスを受け取れる。
- ・クリエイティブなアイデアを形にするのに迷ったとき、すぐに相談できる。
- ・基礎技術の習得から、作品のクオリティ向上まで、レベルや目的に応じたフィードバックが得られる。
- ・教員が学生・受講生の理解度や学習傾向を把握しやすくなり、きめ細やかなアドバイスが可能となる。